

上課時間及收費

每星期一節，每節一小時

逢星期四或五 16:30, 17:30

逢星期六 09:30, 10:30, 11:30,
13:30, 14:30, 15:30, 16:30

收費 \$1,520 / 四堂

新生註冊費 \$180 (包括學生手冊及功課文件夾)

劃線支票抬頭請寫 “FUTUREKIDS”

班別	金章班	白金章班	科技為本班
建議年齡	6 - 10	11 - 13	14 歲或以上

需要特別設計的課程？

本中心備有私人教授服務，度身編排上課時間及課程內容，詳情請向本中心職員查詢。

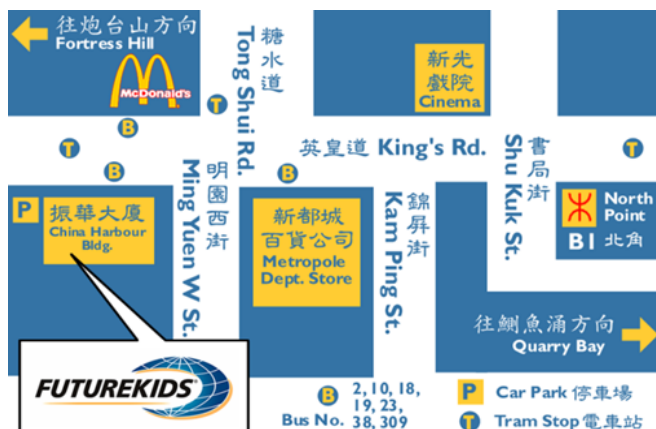
WhatsApp: 5422 5884

電郵: fkcorp@futurekids.com.hk

網址: www.futurekids.com.hk

推薦新朋友計劃

當你成功推薦新朋友(新生報名)報讀富卓傑電腦課程，你和你的朋友均可各自獲贈價值HK\$200之富卓傑禮券乙張。(有效期至：2026年12月31日)



地址: 香港北角英皇道370號振華大廈7樓A室



掃描QR Code 條碼
尋找我們所在位置

電話: 2503 1813

傳真: 2503 1861

富卓傑電腦學習中心

註冊英國劍橋國際學校及評核中心

評核中心編號: HK071

2025-2026 每週常規課程 電腦程式編寫

```
weight = float(input('Enter weight: '))
count = int(input('Enter number: '))
total = count * weight
print('Total weight: ' + str(total))
```

富卓數碼科技有限公司

金章班

Scratch 程式編寫 I / II



Scratch是一個專為小朋友而設的語言程式編寫軟件。學生可利用Scratch創作自己的故事、動畫或遊戲，並上傳至Scratch的網上社群和其他Scratch用家分享交流。

學生將會學習到基本的程式編寫概念，並且學習到重要的數學和電腦知識。

第一階段	2025年9月6日 - 2025年11月22日 12 堂
第二階段	2025年11月29日 - 2026年2月14日 12 堂

Kodu 3D 遊戲設計 I / II



Kodu是一個專為小朋友和青少年而設的入門級遊戲編寫程式，透過形象化及易上手的介面，學生將會一步一步地製作屬於他們的賽車遊戲和戰鬥機對戰遊戲。

第一階段	2026年2月21日 - 2026年5月9日 12 堂
第二階段	2026年5月16日 - 2026年8月29日 16 堂

白金章班

App Inventor 流動 應用程式編寫 I / II



學生可以透過瀏覽器介面來設計他們自己的手機程式，簡單容易的圖像化介面，讓學生免受長篇大論地輸入程式指令之苦。

學生只要輕鬆地拖放物件，就可以把複雜的程式指令像拼圖一樣組合串連起來，讓你的孩子踏出成為程式編寫高手的第一步吧！

第一階段	2025年9月6日 - 2025年11月22日 12 堂
第二階段	2025年11月29日 - 2026年2月14日 12 堂

掌握AI機器學習 基礎 I / II



這課程透過實作和創意專案，引導學生認識人工智慧(AI)。學生將探索人工智慧的核心概念，包括機器學習原理、電腦視覺、自然語言處理、生成式人工智慧，以及人工智慧的倫理實踐。他們將學習如何使用範例資料訓練機器學習模型、利用App Inventor製作互動式行動應用程式，並將人工智慧應用於真實世界的情境中。

第一階段	2026年2月21日 - 2026年5月9日 12 堂
第二階段	2026年5月16日 - 2026年8月29日 16 堂

科技為本班

C# 程式編寫 I / II



C#(C-Sharp)是由微軟開發的一種程式語言，運行於 .NET 平台上。可用於開發網頁應用程式、桌面應用程式、行動應用程式、遊戲等多種用途。

在本課程中，學生將探索 C# 的強大功能，並創建自己的桌面應用程式。第二階段的學生將學習如何在應用程式中整合檔案功能。

第一階段	2025年9月6日 - 2025年11月22日 12 堂
第二階段	2025年11月29日 - 2026年2月14日 12 堂

Python 程式 編寫 I / II



學生將透過解決不同的任務和專題習作，學習基本的編程技巧。他們將學習使用Python的數據結構和控制結構，及如何處理數字數據和文本數據。他們將使用Python建立簡單的桌面和網絡應用程序。

第一階段	2026年2月21日 - 2026年5月9日 12 堂
第二階段	2026年5月16日 - 2026年8月29日 16 堂